



CURSO: ARQUITECTURAS SOFTWARE Y DISEÑO AVANZADO DE INTERFACE USUARIO

Desde: 19/04/21 | **Hasta:** 12/07/21 | **Campus de Gandia**

Preinscripción: desde el 19/02/21

Promovido por:

Escuela Politécnica Superior de Gandia

Responsable de la actividad:

Jesús Tomás Gironés

Modalidad	Curso
ONLINE	2020-2021
ECTS	Campus
8	Gandia
0 h	80 h
Presenciales	Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
— 0 horas	✔ 80 horas	— 0 horas

Lugar de impartición:

Campus Virtual

Curso modalidad on-line Aula de Policonecta

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
310,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	1 plazo	-	-

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
310,00 €	Alumno UPV	1 plazo	-	-
310,00 €	Personal UPV	1 plazo	-	-
370,00 €	Público en general	1 plazo	-	-
310,00 €	Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)	1 plazo	-	-

Observaciones al precio:

310€ Alumni UPV PLUS o AAA UPV

310€ Alumno UPV a falta de menos de 30 créditos incluido PFC para terminar

310€ Personal UPV

370€ Público en general

310€ Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

Acción formativa dirigida a

Personas o empresas que quieran desarrollar aplicaciones en Android y que dispongan de conocimientos básicos sobre programación en Android.

Deberán poseer una titulación universitaria (en cualquier especialidad) o estar matriculado en el último curso, con menos de 30 créditos ECTS incluido PFC para terminar.

Requisitos de acceso

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso, con menos de 30 créditos ECTS incluido PFC para terminar.

Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario.

Conocimientos previos

Conocimientos de programación en Android

Profesores

Jorge Juan Barroso Carmona

Profesional del sector

Jordi Bataller Mascarell

Profesor/a Titular de Universidad

Gonzalo Puga Sabio

Profesional del sector

David Santamaria Alvarez

Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés

Profesor/a Titular de Universidad

Metodología docente

Para cada módulo se preparará un completo material con descripciones teóricas, tutoriales, prácticas, preguntas de repaso y PoliMedias.

El curso se estructura en unidades. Cada unidad comienza con una clase de introducción a través de PoliConecta. Luego, hay que realizar la lectura de los textos proporcionados en el libro o en pdf y el visionado del material audiovisual (PoliMedias). En cada unidad se proponen una serie de ejercicios paso a paso y prácticas, seguidas de preguntas de repaso. Todas las dudas podrán ser resueltas a través de los foros, correo electrónico o en el horario de tutorías que será establecido semanalmente a través de PoliConecta.

Transcurrido una semana se realiza una segunda clase de repaso. La unidad concluye con un examen tipo test.

Cada dos o tres unidades el alumno ha de entregar un proyecto Android, donde se implementen los aspectos más importantes de estas unidades. Se plantean unos objetivos mínimos que el alumno puede ampliar si desea obtener una calificación mayor.

Evaluación:

- 33% exámenes de los módulos
- 67% entrega de los proyectos desarrollados durante el curso

Temas a desarrollar

1. Diseño avanzado de interfaces de usuario

- Comprender el funcionamiento de los Fragments
- Uso avanzado de RecyclerView y CoordinationLayout
- Barra de acciones y Navigation Drawer, Widget de búsqueda
- Aprender a realizar animación de propiedades

2. Diseño personalizado de vistas

- Crear nuevas vistas modificando o combinando vistas existentes
- Crear una vista desde cero
- Aprender a integrar un widget de escritorio en nuestra aplicación
- Insertar un widget en una notificación

3. Hilos de ejecución

- Programación concurrenre en Android
- Aprender el uso de AsyncTask para crear nuevos hilos
- Crear y conectar servicios
- SurfaceView con animaciones

4. Testing

- Test unitario
- Test de instrumentación
- Text de IU con Espresso
- Realización de Katas de test

5. Kotlin

- Principales características y diferencias con Java
- Funciones: Lambdas, anónimas e inline
- Clases: de datos, selladas, enumeradas y extensiones
- Anko
- Tratamiento de null
- Buenas prácticas en Kotlin

6. Patrones y librerías de apoyo

- Descripción de los principales patrones de diseño
- Librerías de apoyo para framework
- Buenas prácticas de programación: SOLID y STUPID

7. Arquitecturas de software

- Modelo Vista Controlador(MVC)
- Modelo Vista Presentador(MVP)
- Modelo Vista Vista-Modelo(MVVP)
- Arquitectura CLEAD

Proyecto formativo

MÁSTER EN DESARROLLO DE APLICACIONES SOBRE DISPOSITIVOS MÓVILES

 Online |  21 septiembre 2020 | 60.0 ECTS

MÁSTER EN DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

 Online |  17 septiembre 2018 | 60.0 ECTS | Impartiéndose

DIPLOMA DE ESPECIALIZACIÓN EN DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

 Online |  21 septiembre 2020 | 30.0 ECTS

@ Contacto

Página web: <http://androidcurso.com>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción →

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es