



TÍTULO PROPIO: DIPLOMA DE ESPECIALIZACION EN COMPUTACI3N M3VIL Y UBIQUA

Desde: 11/09/17 | **hasta:** 8/10/18* | Campus de Alcoi

(* Hasta el 30/12/18 para la finalizaci3n de trabajos.

Preinscripci3n: desde el 18/05/17

Matrícula: desde el 26/07/17

Responsable de la actividad:

Javier Silvestre Blanes



Titulaci3n

Diploma de
Especializaci3n

Modalidad

ONLINE

Curso

2017-2018

ECTS

30

Campus

Alcoi

0 h

Presenciales

300 h

Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisi3n en directo
— 0 horas	 300 horas	— 0 horas

Lugar de impartici3n:

Campus Virtual

Docencia on-line // INTERNET. Escuela Politécnica Superior de Alcoy (Alicante) Plaza Ferrandiz Y Carbonell S/N 03820. ALcoy (Alicante)

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
1.100,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
1.100,00 €	Alumno UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
1.100,00 €	Personal UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
1.500,00 €	Público en general	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
1.100,00 €	Países de rentas bajas	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
1.100,00 €	Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
1.260,00 €	Periodo promocional del 15/06/17 al 18/09/17	4 plazos (Pago Bimensual)	15/06/17	18/09/17

Observaciones al precio:

1.500€ (en 4 plazos, primer plazo 750€) Público en general

1.100€ (en 4 plazos, primer plazo 550€) Personal UPV

1.100€ (en 4 plazos, primer plazo 550€) Alumno UPV

1.100€ (en 4 plazos, primer plazo 550€) Alumni UPV PLUS

1.100€ (en 4 plazos, primer plazo 550€) Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

1.100€ (en 4 plazos, primer plazo 550€) Países de rentas bajas

1.260€ (en 4 plazos, primer plazo 630€) Periodo promocional del 15/06/17 al 18/09/17

Prácticas

El título permite realizar prácticas externas extracurriculares durante el periodo lectivo. Las prácticas tendrán con carácter general una duración máxima del 30% de los créditos necesarios para superar la titulación en estudios de grado y del 40% en los títulos propios de posgrado.

Objetivos

El objetivo principal del título es capacitar al alumno para adaptar y ampliar sus conocimientos a las nuevas tecnologías y paradigmas de funcionamiento en la informática actual. De esta forma, el alumno estará capacitado para desarrollar proyectos en el ámbito de la computación móvil y ubicua en varias de las tecnologías de desarrollo más importantes y extendidas. En particular, el título se centra en la utilización de herramientas multiplataforma, y en el campo de las herramientas nativas, en iOS. El diploma ofrece no únicamente una visión técnica y práctica sobre

estas herramientas y plataformas, si no que analiza múltiples aspectos colaterales en este campo y que son importantes para el desarrollo profesional.

Dirigido a

Ingenieros informáticos, telecomunicaciones y otras titulaciones, con conocimientos de programación, que quieran desarrollar aplicaciones para dispositivo móviles.

Requisitos de acceso

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso.

Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario

Consultar el documento "Consideraciones generales sobre matrícula y convalidaciones" para ver los itinerarios de acceso al Master. Este documento está en la pestaña "Datos básicos" en el enlace documentos y trípticos

Conocimientos previos

Se recomiendan conocimientos básicos de programación

Asignaturas

01 >

PRACTICAS EN EMPRESA (12.0 ECTS)

02 >

INTRODUCCIÓN A UWP-XAMARIN (3.0 ECTS)

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

03 >

INTRODUCCIÓN A UNITY (3.0 ECTS)

Jordi Joan Linares Pellicer :: Profesor/a Contratado/a Doctor

04 >

INTRODUCCIÓN A IOS (3.0 ECTS)

Francisco Gallego Garrigós :: Profesional del sector

Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

05 >

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE WEBAPPS (3.0 ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

06 >

TECNOLOGÍAS Y MODELOS DE NEGOCIO (3.0 ECTS)

Pablo Bernabeu Soler :: Profesor/a Titular de Universidad

Emilio Jesus Golf Laville :: Profesor/a Colaborador/a

Manuel Llorca Alcon :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Javier Silvestre Blanes :: Profesor/a Titular de Universidad

07 >

IOS (6.0ECTS)

Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

08 >

UNITY AVANZADO (6.0ECTS)

Jordi Joan Linares Pellicer :: Profesor/a Contratado/a Doctor

09 >

WEBAPPS (6.0ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

10 >

UWP-XAMARIN (6.0ECTS)

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Javier Silvestre Blanes :: Profesor/a Titular de Universidad

11 >

PROYECTO DIPLOMA-COMPUTACION (3.0ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

Jordi Joan Linares Pellicer :: Profesor/a Contratado/a Doctor

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Javier Silvestre Blanes :: Profesor/a Titular de Universidad

Metodología docente

El programa del Diploma de Especialización en Computación Móvil y Ubicua comprende un total de 30 ECTS con una duración del periodo lectivo de 9 meses. Se imparte bajo la modalidad online y utiliza las herramientas de formación propias de la Universitat Politècnica de València. El alumno puede por tanto asistir on-line a las clases y prácticas. Esto no le impide al alumno participar en la clase, realizar preguntas, etc. Las clases quedan además grabadas y son puestas a disposición de todos los alumnos para su posible consulta. 1 Crédito ECTS se corresponde con entre 2 y 5 horas de clase, más entre 8 y 5 horas de trabajo guiado, más entre 10 y 20 horas de trabajo a realizar por el alumno.

El título facilita herramientas software y hardware para posibilitar el seguimiento del curso. Sí que es requisito indispensable que los alumnos dispongan de una máquina con Windows, Linux o MAC y acceso a internet propio, desde la cual puedan seguir las clases a través de policonecta. Además, se podrán conectar a máquinas con el sistema operativo que necesiten para las prácticas correspondientes. Por ejemplo, un alumno con Windows, podrá realizar todas las prácticas en casa, excepto las de iOS, por lo que se deberá conectar a una máquina facilitada por el título para su realización. El título está compuesto por un conjunto de materias básicas, 4 módulos de formación específica y básica en programación obligatorios, y de éstos cuatro módulos el alumno podrá escoger dos para adquirir unos conocimientos más avanzados. Además, hay otra asignatura donde se imparten aspectos tecnológicos y de modelos de negocio, y un proyecto final (ver programa académico). Los alumnos pueden realizar el curso completo o realizar módulos independientes. La evaluación de las asignaturas de los módulos relacionados con la programación se realizará a través de la evaluación de las prácticas y trabajos realizados por el alumno. La evaluación del resto de asignaturas se realizará mediante pequeños trabajos y pruebas online, no requiriendo por tanto la presencia física del alumno. Para completar la formación, el alumno deberá poner en práctica los conocimientos adquiridos mediante el desarrollo de un trabajo guiado para su proyecto final. La temática es libre, por lo que puede estar basado en un tema de interés para el alumno (lo que es bastante habitual para desarrollar ideas que éstos han ido madurando, o para las empresas en la que éstos trabajan), problemas planteados por profesores, o problemas planteados por empresas que pueden dar lugar a becas. Para la obtención del título es indispensable haber superado todos y cada uno de los módulos y asignaturas básicas, así como el proyecto final, aunque se contempla la posibilidad de cursar las asignaturas no superadas en futuras ediciones del título.

Secretaría

Contacto: IVAN FERRANDO GUILLEM

Horario de Atención al Público: 10:00h A 14:00h

Teléfono: 96 652 84 84

Fax: 95 652 85 33

E-Mail: cfpalcoi@cfp.upv.es

Web: www.cfp.upv.es

Ubicación: Campus de Alcoy de la UPV

Dirección: Plaza Ferrándiz Y Carbonell s/n. 03801 - Alcoy (Alicante):

@ Contacto

Página web: <http://computacionmovil.blogs.upv.es>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es