

TÍTULO PROPIO: MASTER EN DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

 **Desde:** 17/09/18 |
  **hasta:** 31/10/19* |
  Campus Virtual

(* Hasta el 31/12/19 para la finalización de trabajos.

Preinscripción: desde el 16/04/18

Matrícula: desde el 25/07/18

Responsable de la actividad:

Jesús Tomás Gironés



Titulación

Máster

Modalidad

ONLINE

Curso

2018-2019

ECTS

60

Campus

Virtual




0 h

Presenciales

600 h

Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
 0 horas	 600 horas	 0 horas

Lugar de impartición:

Campus Virtual

Curso modalidad on-line Aula de Policonecta

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
2.000,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Alumno UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Personal UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.300,00 €	Público en general Periodo Promocional para público en general 10/06/18 al 31/10/18	4 plazos (Pago Bimensual)	10/06/18	31/10/18
3.000,00 €	Público en general	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Países de rentas bajas. Consultar listado en http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-

Observaciones al precio:

3.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.500€) Público en general

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Alumni UPV PLUS

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Alumno UPV

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Personal UPV

2.300€ (en 4 plazos, primer plazo 1.150€) Periodo Promocional para público en general 10/06/18 al 31/10/18

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Países de rentas bajas. Consultar listado en <http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf>

Prácticas

El título permite realizar prácticas externas extracurriculares durante el periodo lectivo. Las prácticas tendrán con carácter general una duración máxima del 30% de los créditos necesarios para superar la titulación en estudios de grado y del 40% en los títulos propios de posgrado.

Objetivos

El objetivo principal del título es capacitar al alumno para adaptar sus conocimientos en el desarrollo de aplicaciones sobre la plataforma Android, alcanzando un alto grado de especialización y cubriendo todo el ecosistema Android (móvil, Wear, TV, Auto y Things). Tras cursar las materias, el alumno será capaz de realizar aplicaciones complejas sobre diferentes plataformas Android, dominando desde el diseño y desarrollo, hasta el testeo y publicación.

Además, conocerá la arquitectura y principales características de Android. Así mismo, el alumno diseñará interfaces de usuario válidos para diferentes tipos de dispositivos, utilizando servicios de localización, pantalla táctil, sensores, gráficos, multimedia, hilos de ejecución, almacenamiento de datos y acceso a Internet. Se trabajará con diferentes dispositivos, como teléfonos, tabletas, relojes, TV, Auto... Por otra parte, se aprenderá integrar Android Things en SoC (Sistema en un chip) para desarrollar, de forma sencilla y productiva, aplicaciones sobre Internet de las cosas.

También se tratará como integrar en Android aspectos de gran importancia en las aplicaciones móviles actuales, como son: servicios en la nube (Firebase), arquitectura de software, aplicaciones Web, redes sociales y evitar ingeniería inversa en nuestras aplicaciones.

Aquellos alumnos que ya han realizado el Diploma de especialización en desarrollo de aplicaciones Android tienen la oportunidad de poder seguir formándose y actualizar sus conocimientos con el Máster en desarrollo de aplicaciones Android.

Dirigido a

Personas o empresas que quieran desarrollar aplicaciones en Android y que dispongan de conocimientos básicos de programación.

Deberán poseer una titulación universitaria (en cualquier especialidad) o estar matriculado en el último curso con menos de 30 créditos ECTS incluido PFC para terminar.

Requisitos de acceso

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso con menos de 30 créditos ECTS incluido PFC para terminar.

Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario.

Conocimientos previos

Se requieren conocimientos básicos de programación, preferiblemente en Java.

Asignaturas

01 >

PRACTICAS EN EMPRESA-MASTER ANDROID (24.0 ECTS)

02 >

ANDROID: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION (10.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad

Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector

Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

03 >

FIREBASE: TRABAJANDO EN LA NUBE (8.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad

Miguel Garcia Pineda :: Profesional del sector

Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector

David Santamaria Alvarez :: Profesional del sector

06 >

INTERNET DE LAS COSAS, VISIÓN ARTIFICIAL E INGENIERÍA INVERSA (8.0ECTS)

Alberto Albiol Colomer :: Profesor/a Titular de Universidad

Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad

Miguel Garcia Pineda :: Profesional del sector

Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

07 >

HERRAMIENTAS DE GESTION DE PROYECTOS ANDROID (8.0ECTS)

Miguel Garcia Pineda :: Profesional del sector

Daniel Palacio Samitier :: Profesor/a Asociado/a

Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector

María Julia Silla Martínez :: Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

04 >

ARQUITECTURAS SOFTWARE Y DISEÑO AVANZADO DE INTERFACE USUARIO (8.0 ECTS)

Jorge Juan Barroso Carmona :: Profesional del sector

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad

Miguel Garcia Pineda :: Profesional del sector

Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV

David Santamaria Alvarez :: Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

05 >

PLATAFORMAS ANDROID: WEAR, TV, AUTO, GOOGLE PLAY GAMES (8.0 ECTS)

Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad

Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector

Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

08 >

PROYECTO FINAL I (6.0ECTS)

Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad

Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector

Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV

Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector

David Santamaria Alvarez :: Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

09 >

PROYECTO FINAL II (4.0ECTS)

Alberto Albiol Colomer :: Profesor/a Titular de Universidad

Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad

Juan Jesús Izquierdo Doménech :: Profesional del sector

Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV

Daniel Palacio Samitier :: Profesor/a Asociado/a

David Santamaria Alvarez :: Profesional del sector

Salvador Santonja Climent :: Profesional del sector

Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

Metodología docente

La formación es 100% online. Se utilizan las herramientas: poliFormaT (Herramienta Web para ejercicios guiados, entrega de prácticas, exámenes, foros...), poliMedia (grabaciones de vídeos) y poliConecta (clases en directo por videoconferencia y tutorías).

En las distintas unidades de cada asignatura, el alumno ha de seguir el plan de trabajo establecido que incluye:

- Clase de introducción a la unidad por poliConecta (Lunes o miércoles según asignatura 18:00-20:30. Si no puedes asistir podrás ver la grabación.)
- Lectura de los aspectos teórico en el libro del curso.
- Visionado de grabaciones poliMedia.
- Realización de ejercicios guiados, prácticas y preguntas de repaso.
- Consulta de dudas en el foro.
- Tutorías personalizadas a través de poliConecta (una vez a la semana o bajo demanda).
- Clase de introducción a la unidad por poliConecta
- Test de evaluación en poliFormaT
- Entrega de un proyecto para su corrección (cada dos o tres unidades).

En cada asignatura se realizan varios proyectos, que engloban los aspectos más importantes estudiados.

Secretaría

Contacto: Beatriz Tirado Gil

Horario de Atención al Público: De lunes a viernes, de 9 a 14 horas.

Teléfono: 96 284 93 47 Ext. interna: 49347

E-Mail: beatigi@upvnet.upv.es

Web: androidcurso.com

Ubicación: EPSG. Despacho B-109

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es