




## TÍTULO PROPIO: MÁSTER EN DESARROLLO DE APLICACIONES SOBRE DISPOSITIVOS MÓVILES

 **Desde:** 21/09/20 |  **hasta:** 31/12/21\* |  Campus de Gandia  
 (\*) Hasta el 31/12/21 para la finalización de trabajos.

**Preinscripción:** desde el 7/04/20

**Matrícula:** desde el 14/06/20

**Responsable de la actividad:**

Jesús Tomás Gironés



**Titulación**

Máster

**Modalidad**

ONLINE

**Curso**

2020-2021

**ECTS**

60

**Campus**

Gandia




**0 h**

Presenciales

**600 h**

Online

### Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
 0 horas	 600 horas	 0 horas

**Lugar de impartición:**

Campus Virtual

Curso modalidad on-line Aula de Policonecta

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
2.000,00 €	Alumno UPVA falta de menos de 30 créditos incluido el PFC para terminar	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Personal UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.300,00 €	Público en general	4 plazos (Pago Bimensual)	5/05/20	13/10/20
3.000,00 €	Público en general	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Países de rentas bajas. Consultar listado en <a href="http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf">http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf</a>	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-

#### Observaciones al precio:

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€ ) Personal UPV

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€ ) Alumno UPV

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€ ) Alumni UPV PLUS o AAA UPV

2.300€ (en 4 plazos, primer plazo 1.150€ ) Público en general desde 5/05/20 hasta 13/10/20

3.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.500€ ) Público en general

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€ ) Países de rentas bajas. Consultar listado en <http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf>

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€ ) Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

#### Prácticas

El título permite realizar prácticas externas extracurriculares durante el periodo lectivo. Las prácticas tendrán con carácter general una duración máxima del 30% de los créditos necesarios para superar la titulación en estudios de grado y del 40% en los títulos propios de posgrado.

#### Objetivos

- Adaptarás tus conocimientos a las nuevas tecnologías y paradigmas de funcionamiento actuales.
- Dominarás las plataformas de desarrollo nativas más utilizadas en dispositivos móviles, como iOS y Android. Además, dominarás las tecnologías de desarrollo multiplataforma para WebApps con Angular y UWP-Xamarin.
- Alcanzarás un alto grado de especialización en el desarrollo de aplicaciones para la plataforma Android. y cubriendo

todo el ecosistema Android. Se trabajará indistintamente con los lenguajes de programación Java y Kotlin.

- Descubrirás las últimas tecnologías, diseñando aplicaciones para la plataforma Android.
- De forma práctica se introducirán muchos aspectos de gran importancia en este contexto profesional. Entre otros: servicios RESTful plataformas y diseño cloud computing y SOA y modelos de negocio para el desarrollo de nuevas empresas.

## Dirigido a

---

Personas o empresas que quieran desarrollar aplicaciones en dispositivos móviles y que dispongan de conocimientos básicos de programación.

Deberán poseer una titulación universitaria (en cualquier especialidad) o estar matriculado en el último curso, con menos de 30 créditos ECTS incluido proyecto final de carrera, para terminar

## Requisitos de acceso

---

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso (con menos de 30 créditos ECTS incluido proyecto final de carrera, para terminar)

Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario.

## Conocimientos previos

---

Se requieren conocimientos básicos de programación, preferiblemente en Java.

## Asignaturas

---

01 >

### **PROYECTO FINAL II** (4.0 ECTS)

Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector  
Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a  
Lorena Hernandez Barbera :: Profesional del sector  
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad  
Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

02 >

### **PROYECTO FINAL I** (3.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad  
Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a  
Lorena Hernandez Barbera :: Profesional del sector  
Beatriz Tirado Gil :: Profesional del sector

03 >

### **ANDROID: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION** (10.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad  
Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector  
Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector  
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

04 >

### **FIREBASE: TRABAJANDO EN LA NUBE** (8.0 ECTS)

07 >

### **INTRODUCCIÓN A IOS** (3.0ECTS)

Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

08 >

### **INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE WEBAPPS** (3.0ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

09 >

### **IOS** (6.0ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad  
Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

10 >

### **WEBAPPS AVANZADA** (6.0ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

11 >

### **UWP-XAMARIN** (6.0ECTS)

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad  
Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector  
Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector  
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

05 >

### **ARQUITECTURAS SOFTWARE Y DISEÑO AVANZADO DE INTERFACE USUARIO (8.0 ECTS)**

Jorge Juan Barroso Carmona :: Profesional del sector  
Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad  
Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector  
David Santamaria Alvarez :: Profesional del sector  
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

06 >

### **INTRODUCCIÓN A UWP-XAMARIN (3.0 ECTS)**

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

## **Metodología docente**

---

La formación se imparte bajo la modalidad online utilizando herramientas propias de la Universitat Politècnica de València. El material ha sido preparado específicamente para ser realizado a distancia. Puedes conectarte a las videoconferencias y tutorías desde tu casa. Las clases son participativas pudiendo realizar preguntas, etc. Además, las clases quedan grabadas y son puestas a disposición de todos los alumnos para su posible consulta.

Se utilizan las herramientas: PoliFormaT (herramienta Web para ejercicios guiados, entrega de prácticas, exámenes, foros...), PoliMedia (grabaciones de vídeos) y PoliConecta (clases en directo por videoconferencia). En las distintas unidades de cada asignatura, el alumno ha de seguir un plan de trabajo establecido. En cada asignatura se realiza uno o varios proyectos, que engloban los aspectos más importantes estudiados.

La evaluación de las asignaturas se realizará mediante la entrega de las prácticas y pruebas online, no requiriendo por tanto la presencia física del alumno.

Es requisito indispensable disponer de una máquina con Windows, Linux o MAC con acceso a Internet.

## **Secretaría**

---

Contacto: Beatriz Tirado Gil

Horario de Atención al Público: De lunes a viernes, de 9 a 14 horas.

Teléfono: 96 284 93 47 Ext. interna: 49347

E-Mail: [beatigi@upvnet.upv.es](mailto:beatigi@upvnet.upv.es)

Web:[androidcurso.com](http://androidcurso.com)

Ubicación: EPSG. Despacho B-109

## **@ Contacto**

---

**Página web:** <https://mmoviles.webs.upv.es>

---

Realiza la inscripción de esta actividad en [www.cfp.upv.es](http://www.cfp.upv.es)

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en [www.cfp.upv.es](http://www.cfp.upv.es)