

TÍTULO PROPIO: MÁSTER EN TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS Y FABRICACIÓN DIGITAL

 **Desde:** 13/10/20 |
  **hasta:** 28/02/22 |
  Campus de Valencia

Preinscripción: desde el 7/05/20


Matrícula: desde el 17/06/20

Responsable de la actividad:

Francisco Berenguer Francés

	Titulación Máster
Modalidad SEMPRESENCIAL	Curso 2020-2021
ECTS 60	Campus Valencia
540 h Presenciales	60 h Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
 540 horas	 60 horas	 0 horas

Horario:

Tarde

lunes tarde, martes tarde, miércoles tarde, jueves tarde, viernes tarde

Lugar de impartición:

Campus Virtual

Aula E-0-26 (Aula IFAB), Facultad de Bellas Artes, UPV El curso se seguirá de forma presencial en las aulas y talleres del Máster si la situación académica en la UPV

así lo permite. En caso contrario, se impartirá completamente de forma on-line y on-line síncrona con la plataforma Teams de Office365 (dependiendo de las materias a impartir) hasta que sea posible realizar las actividades presenciales.

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
4.200,00 €	Personal UPV	9 plazos (Pago Mensual)	5/05/20	22/06/20
4.200,00 €	Alumno UPVa falta de menos de 30 créditos incluido PFC para terminar estudios	9 plazos (Pago Mensual)	5/05/20	22/06/20
4.200,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	9 plazos (Pago Mensual)	5/05/20	22/06/20
4.500,00 €	Alumno UPVa falta de menos de 30 créditos incluido PFC para terminar estudios	9 plazos (Pago Mensual)	-	-
4.500,00 €	Público en general	9 plazos (Pago Mensual)	5/05/20	22/06/20
4.500,00 €	Personal UPV	9 plazos (Pago Mensual)	-	-
4.500,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	9 plazos (Pago Mensual)	-	-
4.800,00 €	Público en general	9 plazos (Pago Mensual)	-	-

Observaciones al precio:

4.800€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Público en general

4.500€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Público en general desde 5/05/20 hasta 21/06/20
(el alumno puede elegir pagar en un único plazo)

4.500€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Alumno UPV

4.200€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Alumno UPV desde 5/05/20 hasta 21/06/20
(el alumno puede elegir pagar en un único plazo)

4.500€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Alumni UPV PLUS o AAA UPV

4.200€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Alumni UPV PLUS o AAA UPV desde 5/05/20 hasta 21/06/20
(el alumno puede elegir pagar en un único plazo)

4.500€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Personal UPV

4.200€ (en 9 plazos, primer plazo 1.000€) Personal UPV desde 5/05/20 hasta 21/06/20

(el alumno puede elegir pagar en un único plazo)

Prácticas

El título permite realizar prácticas externas extracurriculares durante el periodo lectivo. Las prácticas tendrán con carácter general una duración máxima del 30% de los créditos necesarios para superar la titulación en estudios de grado y del 40% en los títulos propios de posgrado.

Objetivos

CONTEXTO PROFESIONAL:

Es un hecho constatable que los contenidos alojados en Internet y particularmente las aplicaciones descargables para dispositivos móviles se han consolidado como productos de innegable consumo para los usuarios. Al tiempo emergen nuevas plataformas electrónicas y entornos de desarrollo para la creación de proyectos inmersivos de Realidad Virtual y Aumentada, y producción de prototipos interactivos y tangibles a partir del Diseño. En ambos casos, la rápida expansión de estas tecnologías en el mercado están generando un volumen de negocio que espera duplicar su crecimiento en los próximos años.

En esta nueva economía digital, los consumidores desean obtener experiencias nuevas y enriquecedoras, siendo la capacidad de crear estas experiencias un factor de competitividad. El importante futuro que tiene ese sector se reconoce en la Estrategia Europea 2020 de la UE que considera la política industrial y de innovación como los núcleos principales sobre lo que pivota el cambio hacia la sociedad del conocimiento.

Qué duda cabe que todo ello conlleva un cambio sustancial de los modelos tradicionales de producción y consumo, lo que representa un desafío al sistema a través del cual la comunidad de diseñadores y creativos han conseguido hasta ahora sacar valor a su profesionalidad. Relevantes informes prospectivos aseguran una mayor demanda de profesionales (diseñadores digitales), más aún si cabe en los próximos años, por los modelos empresariales que basan (y basarán a futuro) sus políticas de producción en contextos de innovación, así como en productos vinculados con las tecnologías digitales o servicios en la nube. Se trata generalmente de empresas que actualmente ya desempeñan unos papeles decisivos a la hora de descubrir nuevos talentos, desarrollar nuevas tendencias y nuevas estéticas.

CONTEXTO FORMATIVO:

En este contexto, surge la necesidad de promover marcos de aprendizaje universitarios que se dediquen a formar profesionales para el Diseño y Desarrollo de productos y Servicios interactivos y digitales, reforzando el aspecto de la innovación y la competitividad, que garanticen a corto plazo "nuevas capacidades para nuevos empleos".

El Máster en Tecnologías Interactivas y Fabricación Digital de la UPV es un título propio universitario que ofrece un conocimiento integral en diseño, producción y gestión de proyectos en el ámbito de las tecnologías de la comunicación y la fabricación digital. Las asignaturas del Máster dan respuesta a los retos y necesidades profesionales actuales desde una doble vertiente: desde el punto de vista técnico con el aprendizaje de lenguajes de programación y herramientas digitales e interactivas, y desde el punto de vista de la profesionalización, capacitando al alumno para abordar nuevas claves de negocio relacionadas con la innovación tecnológica, mejorando su competitividad en el mundo laboral e impulsando sus posibilidades de carrera dentro del binomio tecnología-empresa.

Dirigido a

Titulados universitarios y profesionales que quieran especializarse en Diseño digital y Diseño de productos interactivos. Dirigido, también, a interesados en adquirir un perfil polifacético basado en tecnologías interactivas y en fabricación digital con altas competencias para desarrollar carreras profesionales en mercados relacionados con la industria digital. Dirigido, además, a emprendedores de base tecnológica.

Requisitos de acceso

1. Titulados universitarios.
2. Profesionales sin titulación universitaria pero con nivel de acceso a la Universidad, COU o FPPII o equivalente y que acrediten al menos 3 años de experiencia en la temática relacionada con las diferentes Títulos de Posgrado. Los alumnos matriculados en estas condiciones solo podrán obtener un certificado de Aprovechamiento por los estudios superados pero no podrán optar a la obtención de ningún Título Propio de Posgrado. Estos alumnos no podrán superar el 15% de las matrículas en cada uno de las Titulaciones ofertadas.
3. Excepcionalmente se admitirán con la consideración de matrícula provisional, estudiantes de las titulaciones de Grado que tengan pendiente superar menos de 30 ECTS (incluido el Proyecto Final de Carrera), no pudiendo optar a ningún certificado de los módulos ni a la expedición de su Título Propio (Posgrado) hasta la obtención de la titulación correspondiente.

Conocimientos previos

No se requieren conocimientos previos, todas las asignaturas se imparten de cero.

Se requiere titulación universitaria. Excepcionalmente se puede considerar por la Dirección el acceso a profesionales sin titulación universitaria que tengan una experiencia demostrada de más de tres años en un ámbito relacionado con el programa y acrediten requisitos legales para cursar estudios universitarios. Los alumnos matriculados en estas condiciones sólo podrán obtener un certificado de Aprovechamiento por los estudios superados pero no podrán optar a la obtención del Título Propio de postgrado.

Proyecto formativo

DIPLOMA DE ESPECIALIZACIÓN EN TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS

😊 Presencial | 📅 13 octubre 2020 | 30.0 ECTS

DIPLOMA DE ESPECIALIZACIÓN EN TECNOLOGÍAS DE FABRICACIÓN DIGITAL

😊 Presencial | 📅 13 octubre 2020 | 30.0 ECTS

EXPERTO UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS Y FABRICACIÓN DIGITAL

😊 Presencial | 📅 13 octubre 2020 | 20.0 ECTS | Impartiéndose

Asignaturas

01 >

TECNOLOGÍAS WEB I (3.0 ECTS)

Francisco Berenguer Francés :: Profesor/a Titular de Universidad
Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

02 >

TECNOLOGÍAS WEB II (2.0 ECTS)

Juan Carlos Gimeno Agustín :: Profesional del sector

03 >

GESTORES DE CONTENIDOS I (2.0 ECTS)

Luis Morcillo Muñoz :: Profesor/a Asociado/a

04 >

TECNOLOGÍAS HÍBRIDAS (2.0 ECTS)

Mario De Alfonso Ballester :: Profesional del sector
Manuel Martínez Torán :: Profesor/a Titular de Universidad

05 >

TECNOLOGÍAS NATIVAS I (3.0 ECTS)

Francisco Berenguer Francés :: Profesor/a Titular de Universidad

06 >

FUNCIONES AVANZADAS I (2.0 ECTS)

Francisco Berenguer Francés :: Profesor/a Titular de Universidad

07 >

TECNOLOGÍAS NATIVAS II (3.0 ECTS)

Fernando Cordon Fernandez :: Profesor/a Titular de Universidad

08 >

FUNCIONES AVANZADAS II (2.0 ECTS)

Fernando Cordon Fernandez :: Profesor/a Titular de Universidad

09 >

MODELADO 3D (2.0 ECTS)

Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

10 >

FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I (2.0 ECTS)

Francisco Berenguer Francés :: Profesor/a Titular de Universidad
Fernando Cordon Fernandez :: Profesor/a Titular de Universidad

11 >

MOTORES MULTIPLATAFORMA I (2.4 ECTS)

Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

12 >

MOTORES MULTIPLATAFORMA II (2.4 ECTS)

Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

13 >

PROCESOS DE FABRICACIÓN DIGITAL I (3.0 ECTS)

Mario De Alfonso Ballester :: Profesional del sector
Manuel Martínez Torán :: Profesor/a Titular de Universidad

14 >

TRABAJO FINAL DE MASTER (6.0 ECTS)

15 >

ESCANEADO 3D PARA PROTOTIPADO RÁPIDO (2.0ECTS

)
Raul Baquedano Allue :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV
Antonio Carbonell Serna :: Profesional del sector

16 >

PROCESOS DE FABRICACIÓN DIGITAL II (2.0ECTS)

Pascual Perez Blasco :: Profesor/a Titular de Universidad
Rubén Tortosa Cuesta :: Profesor/a Titular de Universidad

17 >

DISEÑO Y PROTOTIPADO ELECTRÓNICO I (2.0ECTS)

Colin Dooley :: Profesional del sector

18 >

LENGUAJES AVANZADOS PARA PROTOTIPADO

(2.0ECTS)
Fernando Cordon Fernandez :: Profesor/a Titular de Universidad

19 >

LABORATORIO DE DISEÑO Y CREACIÓN DIGITAL

(2.4ECTS)
Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

20 >

ELECTRÓNICA AVANZADA I (2.4ECTS)

Colin Dooley :: Profesional del sector

21 >

LABORATORIO DE ROBÓTICA MAKER (2.0ECTS)

Colin Dooley :: Profesional del sector

22 >

DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL

(0.2ECTS)
Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

23 >

REPOSITARIOS Y RECURSOS PARA LA IMPRESIÓN 3D

(0.4ECTS)
Raul Baquedano Allue :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV
Rubén Tortosa Cuesta :: Profesor/a Titular de Universidad

24 >

INTERACCION AVANZADA (1.8ECTS)

Francisco Berenguer Francés :: Profesor/a Titular de Universidad

25 >

PUBLICACIONES DIGITALES (2.0ECTS)

Maria Isabel Pleguezuelos Rodriguez :: Profesor/a Contratado/a
Doctor

26 >

DISEÑO PARAMÉTRICO II (2.2ECTS)

Pedro Javier Molina Siles :: Profesor/a Asociado/a

27 >

DISEÑO DE ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (0.8ECTS)

Juan Andrés Corella Roda :: Profesional del sector
Javier Echaleku :: Profesional del sector
Vicente Haro Aliaga :: Profesional del sector
María Márquez Gómez :: Técnico/a Superior
Carlos Plasencia Climent :: Catedrático/a de Universidad
Rubén Tortosa Cuesta :: Profesor/a Titular de Universidad

Jonay Nicolás Cogollos Van Der Linden :: Profesor/a Asociado/a

28 >

METODOLOGIA DE PROYECTOS (1.0ECTS)

Carlos Plasencia Climent :: Catedrático/a de Universidad

Metodología docente

Clases teóricas, clases prácticas y talleres.

Secretaría

Departamento de Dibujo
Facultad de Bellas Artes
Universidad Politécnica de Valencia
Camino de Vera s/n, 46200 Valencia
Persona de contacto: Francisco BERENGUER FRANCÉS
(Para seguros enviar a Angela Teruel: dibujo@upv.es)

Horario de Atención al Público: de 9 a 14 horas de lunes a viernes
Teléfono: 963877460

E-mail: titulopropio@ifab.es
Web: <http://www.ifab.es>

INFORMACIÓN TÉCNICA DOCENTE:
Francisco Berenguer (Dirección)
frabefra@dib.upv.es

Manuel Martínez Torán (Coordinación)
mmtoran@idf.upv.es

Rubén Tortosa Cuesta (Coordinación)
rtortosa@dib.upv.es

@ Contacto

Página web: <http://www.ifab.es>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es