

DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA CON UNITY

Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

Curso teórico-práctico de técnicas de realidad aumentada para dispositivos móviles. Se persigue familiarizar al alumno con este concepto e iniciarlo en el desarrollo de aplicaciones que empleen la realidad aumentada como herramienta principal.

El objetivo del curso es que el alumno aprenda la metodología para el desarrollo de aplicaciones de realidad aumentada, mediante la plataforma Unity y las librerías ARCore y Vuforia.

Conocimientos previos necesarios:

Conocimientos informáticos básicos.
Conocimientos de programación básicos.

Acción formativa dirigida a:

Estudiantes universitarios, titulados universitarios y profesionales que quieren dedicarse al desarrollo de apps de realidad aumentada.

Temas a desarrollar:

- (1) INTRODUCCIÓN A LA REALIDAD AUMENTADA
- (2) APLICACIONES ACTUALES
- (3) SOFTWARE NECESARIO
- (4) INSTALACIÓN DEL SOFTWARE
- (5) ENTORNO DE UNITY
- (6) DESARROLLO EN UNITY
- (7) VUFORIA vs ARCore
- (8) RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES CON VUFORIA
- (9) RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES CON ARCore
- (10) DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA CON VUFORIA
- (11) DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA CON ARCore

Metodología didáctica:

El alumno realizará 5 horas de teoría en clase presencial, 7 horas de realización de ejercicios prácticos y 8 horas de prácticas en laboratorio con el desarrollo de dos casos prácticos.

Condiciones generales

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: http://www.cfp.upv.es/cond_gen?4

Organizadores:

Responsable de actividad	JOSE LUIS LERMA GARCIA
--------------------------	------------------------

Coordinador	BERTA CARRION RUIZ
-------------	--------------------

Datos básicos:

Tipo de curso	FORMACIÓN ESPECIFICA
Estado	ANULADO
Duración en horas	20 horas presenciales
Dónde y Cuándo:	
Dónde	VALÈNCIA
Horario	TARDE
Observaciones al horario	Lunes 12: 16:00 a 19:00 Martes 13: 16:00 a 19:00 Jueves 15: 16:00 a 19:00 Lunes 19: 16:00 a 19:00 Martes 20: 16:00 a 20:00 Jueves 21: 16:00 a 20:00
Lugar de impartición	Aula de informática 2-14. Edificio 6G (NEXUS) - 2ª planta (CFP). Campus de Valencia.
Fecha Inicio	12/11/18
Fecha Fin	22/11/18
Datos de matriculación:	
Inicio de preinscripción	15/10/18
Mínimo de alumnos	11
Máximo de alumnos	24
Precio	225,00 euros
Observaciones al precio	225,00 € - Público en general 175,00 € - Personal UPV 175,00 € - Alumni UPV PLUS 175,00 € - Alumno UPV
Profesorado:	
BLANCO PONS, SILVIA CARRIÓN RUIZ, BERTA LERMA GARCIA, JOSE LUIS	