

Herramientas Gestión de Proyectos Android

Breve descripción del curso:

Este curso es una guía para aquellos alumnos que quieren conocer y utilizar las principales herramientas que facilitan la creación de proyectos para dispositivos móviles con Android. Se abordan aspectos que cubren desde la concepción del producto usando metodologías ágiles, pasando por el prototipado y diseño del interfaz de usuario, la fase de implementación con el control de versiones, hasta llegar a la publicación, promoción y monetización.

Al terminar la actividad el asistente podrá (descripción de objetivos de la actividad):

El alumno a de conocer y utilizar las principales herramientas que facilitan la creación de proyectos para dispositivos móviles con Android. Se abordan aspectos que cubren desde la concepción del producto usando metodologías ágiles (KAMBAS y SCRUM), pasando por el prototipado y diseño del interfaz de usuario, la fase de implementación con el control de versiones, hasta llegar a la publicación, promoción y monetización.

Conocimientos de acceso:

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso.
Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario.

Conocimientos previos necesarios:

Conocimientos de programación en Android

Se requiere titulación universitaria. Excepcionalmente se puede considerar por la Dirección el acceso a profesionales sin titulación universitaria que tengan una experiencia demostrada de más de tres años en un ámbito relacionado con el programa y acrediten requisitos legales para cursar estudios universitarios. Los alumnos matriculados en estas condiciones sólo podrán obtener un certificado de Aprovechamiento por los estudios superados pero no podrán optar a la obtención del Título Propio de postgrado.

Acción formativa dirigida a:

Personas o empresas que quieran profundizar en las diferentes fases que conlleva la gestión de proyectos en Android. Deberán poseer una titulación universitaria (en cualquier especialidad) o estar matriculado en el último curso, con menos de 30 créditos por superar.

Temas a desarrollar:

1. Metodologías Ágiles de Gestión de Proyectos
 - Principios de KANBAN y SCRUM
 - Herramientas online para la gestión ágil de proyectos
 - Un ejemplo paso a paso
2. Sistemas de control de Versiones (VCS)
 - Sistemas: Git, Mercurial, SVN, Subversion
 - Plataformas: GitHub, Bitbucket, Google Cloud, ...
 - Trabajando con Git en Android Studio
3. Diseño de experiencia de usuario
 - Principios de diseño (Material Design)
 - Usabilidad
 - Herramientas de prototipado
4. App Store Optimización (ASO)
 - Preparar y testear tu aplicación
 - Canales de distribución
 - Google Play Console
 - ASO (App Store Optimization)
5. Promoción y Monetización
 - Promoción In-App (compartir, valorar, promoción cruzada)
 - Promoción Out-App (Adwords y Facebook)
 - Modelos de negocio
 - Inclusión de publicidad (Firebase Admob, mediación Admob y mediación externa)
 - Implementación de un sistema de Micropagos (In-App Billing)

PROYECTO:

Un grupo de alumnos, trabajando en equipo, diseñará una aplicación utilizando metodologías ágiles de gestión de proyectos. Los ficheros serán compartidos a través de la plataforma GitHub. No se implementará una funcionalidad completa de la aplicación, solamente se diseñarán las principales pantallas, haciendo hincapié en el diseño de la experiencia de usuario.

La aplicación será publicada en Google Play, añadiendo las optimizaciones ASO necesarias. Se añadirán medidas de promoción In-App. Además incluirá varias vías de monetización como anuncios y micropagos.

Metodología didáctica:

Para cada módulo se preparará un completo material con descripciones teóricas, tutoriales, prácticas, preguntas de repaso y PoliMedias.

El curso se estructura en unidades. Cada unidad comienza con una clase de introducción a través de PoliConecta. Luego, hay que realizar la lectura de los textos proporcionados en pdf y el visionado del material audiovisual (PoliMedias). En cada unidad se proponen una serie de ejercicios paso a paso y prácticas, seguidas de preguntas de repaso. Todas las dudas podrán ser resueltas a través de los foros, correo electrónico o en el horario de tutorías que será establecido semanalmente a través de PoliConecta.

Transcurrido una semana se realiza una segunda clase de repaso. La unidad concluye con un examen tipo test. Cada dos o tres unidades el alumno ha de entregar un proyecto Android, donde se implementen los aspectos más importantes de estas unidades. Se plantean unos objetivos mínimos que el alumno puede ampliar si desea obtener una calificación mayor.

Evaluación:

- 33% exámenes de los módulos
- 67% entrega de los proyectos desarrollados durante el curso

Documentación a entregar a los alumnos:

Los contenidos teóricos y prácticas de cada unidad serán entregadas en pdf.

Condiciones generales

La acción formativa cumple las siguientes condiciones generales: http://www.cfp.upv.es/cond_gen?5

Organizadores:

Responsable de actividad	JESÚS TOMÁS GIRONÉS
Coordinador	BEATRIZ TIRADO GIL

Datos básicos:

Dirección web	www.androidcurso.com
Correo electrónico	beatigi@upvnet.upv.es
Tipo de curso	MÓDULO DE T.P.
Estado	TERMINADO
Duración en horas	80 horas a distancia
Créditos ECTS	8
Información técnica docente	Beatriz Tirado beatigi@upvnet.upv.es Ext. 49347 96 284 93 47 EPSG
Bibliografía:	Libro de la editorial Marcombo, S.A. de la asignatura
Dónde y Cuándo:	
Dónde	VALÈNCIA
Horario	INTERNET
Lugar de impartición	Curso modalidad on-line Aula de Policonecta
Fecha Inicio	8/04/19
Fecha Fin	17/06/19 La fecha límite para entrega de trabajos, realización de prácticas y otras actividades no lectivas será el 1/07/19
Datos de matriculación:	
Matrícula desde	5/09/18
Inicio de preinscripción	8/02/19
Mínimo de alumnos	1
Máximo de alumnos	95
Precio	220,00 euros
Observaciones al precio	220€ Público en general 200€ Alumni UPV PLUS 200€ Alumno UPV 200€ Personal UPV 200€ Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)
Profesorado:	
GARCIA PINEDA, MIGUEL PALACIO SAMITIER, DANIEL PUGA SABIO, GONZALO SILLA MARTÍNEZ, MARIA JULIA TOMÁS GIRONÉS, JESÚS	

Asignaturas del Curso:				
Asignatura	Tipo oferta	Nombre del Grupo	Previsto Inicio	Previsto Fin
HERRAMIENTAS DE GESTION DE PROYECTOS ANDROID	T	18/19	8/04/19	17/06/19

