






JORNADA: APLICACIONES DEL BIG DATA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN EL DEPORTE

 **Desde:** 24/03/21 |
  **Hasta:** 24/03/21 |
  Campus de Valencia

Preinscripción: desde el 15/02/21

Promovido por:

Vicerrectorado de Alumnado, Cultura y Deporte

Responsable de la actividad:

Vicerrector/a Alumnado, Cultura Y Deporte



Certificación

Asistencia

Modalidad

ONLINE

Curso

2020-2021

ECTS

0

Campus

Valencia


0 h

Presenciales

3 h

Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
— 0 horas	— 0 horas	 3 horas*

Lugar de impartición:

Campus Virtual

Se imparte online a través de la aplicación Teams

Horario:

Tarde

24 de marzo (miércoles) de 18 a 21h

(*) En esta actividad se realizarán clases a distancia con emisión en directo

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
10,00 €	Socio de Deportes UPV	1 plazo	-	-
10,00 €	Alumno UPV	1 plazo	-	-
10,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	1 plazo	-	-
10,00 €	Personal UPV	1 plazo	-	-
20,00 €	Público en general	1 plazo	-	-
5,00 €	Alumnado de Grado UPV	1 plazo	-	-
10,00 €	Familiares de 1er Grado de PAS Y/O PDI UPV (Mayores de 18 años)	1 plazo	-	-

Observaciones al precio:

10,00 € - Personal UPV

20,00 € - Público en general

10,00 € - Socio de Deportes UPV

10,00 € - Alumni UPV PLUS o AAA UPV

10,00 € - Alumno UPV

5,00 € - Alumnado de Grado UPV

10,00 € - Familiares de 1er Grado de PAS Y/O PDI UPV (Mayores de 18 años)

Objetivos

Familiarizarse con el concepto Big Data e Inteligencia Artificial y conocer las posibilidades que ofrece en el mundo del deporte.

Acción formativa dirigida a

Miembros de la comunidad universitaria y público en general interesados en la aplicación del Big Data y la Inteligencia Artificial en el deporte.

Conocimientos previos

No son necesarios

Profesores

Enrique Alcantara Alcover

Profesional del sector

Metodología docente

Esta acción formativa se impartirá online a través de la aplicación Teams en los días y horario publicados.

Temas a desarrollar

1ª PARTE

- 1.- Introducción al big data y la IA. Innovación impulsada por los datos y digital twins
- 2.- Ecosistema de datos.
- 3.- Ingesta de datos en el deporte. Fuentes. Datos propios y de terceros. Tipos de datos. Cadena de medida.
- 4.- Gestión y almacenamiento de datos. Batch, On-line. Integración.

2ª PARTE

- 5.- Análisis, interpretación y explotación de datos: IA
- 6.- Comunicación y presentación
- 7.- Ejemplos de aplicación en el análisis táctico del deporte.

3ª PARTE

- 8.- Ejemplos de aplicación en el rendimiento deportivo.
rendimiento deportivo. Proyecto Eyesport IBV
- 9.- Ejemplos de aplicación en la prevención de lesiones. Proyecto Eyesport IBV
- 10.- Ejemplos de aplicación en la gestión de Instalaciones deportivas.

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es