



JORNADA: GLOBAL GAME JAM - CAMPUS DE GANDIA

Desde: 29/01/16 | Hasta: 31/01/16 | Campus de Gandia

Promovido por:

Escuela Politécnica Superior de Gandia

Responsable de la actividad:

Jose Marin-roig Ramon

	Certificación Aprovechamiento
Modalidad PRESENCIAL	Curso 2015-2016
ECTS 0,9	Campus Gandia
9 h Presenciales	0 h Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
 9 horas	 0 horas	 0 horas

Lugar de impartición:

Sala de conferencias 1-4 - Edif G - Campus de Gandia
UPV

Horario:

Mañana y Tarde
Viernes 29 de enero por la tarde
Sábado 30 de enero todo el día
Domingo 31 de enero todo el día

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
20,00 €	Público en general	1 plazo	-	-

Observaciones al precio:

20,00 € - Público en general

Objetivos

- 1 - Fomentar el desarrollo de videojuegos y aplicaciones multimedia en el marco académico de la Universidad Politécnica de Valencia y escuelas relacionadas con el sector.
- 2 - Motivar la formación de nuevos profesionales entre los estudiantes del Campus de Gandia.
- 3 - Ofrecer una experiencia formativa en el ámbito multimedia, complementaria a la docencia reglada.
- 4 - Propiciar un punto de encuentro y espacio de experimentación entre alumnos, profesores y profesionales del medio.
- 5 - Fomentar un entorno de creación, innovación y colaboración en un evento con un impacto a nivel global

Acción formativa dirigida a

Alumnos, profesores, personas interesadas en el mundo del desarrollo de videojuegos y profesionales de este ámbito

Conocimientos previos

No se requieren conocimientos previos.

Profesores

Jose Marin-roig Ramon

Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Oscar Morant Martínez

Técnico Medio

Temas a desarrollar

Día 1 - Viernes 29 enero 2016

09:00 - 14:00 Llegada de los asistentes

15:00 - 16:30 Conferencia/charla (por determinar)

16:30 - 17:30 Presentación de la Gandia Game Jam y Key note

17:30 - 18:00 Anuncio restricciones del juego y comienzo de la cuenta atrás

18:00 - Formación de grupos y desarrollo de los videojuegos

Día 2 - Sábado 30 enero 2016

09:00 - 10:00 Desarrollo de videojuegos
10:00 - 10:30 Coffe break
10:30 - 11:00 Creación de perfiles de usuario y páginas del juego en la GGJ
11:00 - 13:00 Desarrollo de videojuegos
13:00 - 14:00 Comida
14:00 - 20:00 Desarrollo de videojuegos
20:00 - 21:00 Cena
21:00 - Desarrollo de videojuegos

Día 3 - Domingo 31 enero 2016

09:00 - 10:00 Desarrollo de videojuegos
10:00 - 10:30 Coffe break
10:30 - 13:00 Desarrollo de videojuegos
13:00 - 14:00 Comida
14:00 - 15:00 Entrega de los juegos
16:00 - 19:00 Presentaciones
19:00 - 21:00 Despedida

Otra información de interés

Política de devolución de tasas:

Se podrán solicitar devoluciones de tasas hasta el 25 d enero de 2016. Pasada esta fecha, no se tramitará ninguna devolución.

@ Contacto

Página web: <http://gandiagamejam.webs.upv.es>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es