




TÍTOL PROPI: MASTER EN DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

 **Des de:** 17/09/18 |
  **fins a:** 31/10/19* |
  Campus Virtual

(* Fins al 31/12/19 per a la finalització de treballs.

Preinscripció: des del 16/04/18

Matrícula: des del 25/07/18

Responsable de l'activitat:

Jesús Tomás Gironés



Titulació

Màster

Modalitat

EN LÍNIA

Curs

2018-2019

ECTS

60

Campus

Virtual




0 h

Presencials

600 h

En línia

Modalitat

Presencial	En línia	Emissió en directe
 0 hores	 600 hores	 0 hores

Lloc d'impartició:

Campus virtual

Curso modalidad on-line Aula de Policonecta

Preu	Col·lectiu	Terminis	Des de	Fins a
2.000,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	4 Terminis (Pagament Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Alumne UPV	4 Terminis (Pagament Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Personal UPV	4 Terminis (Pagament Bimensual)	-	-
2.300,00 €	Públic en general Período Promocional para público en general 10/06/18 al 31/10/18	4 Terminis (Pagament Bimensual)	10/06/18	31/10/18
3.000,00 €	Públic en general	4 Terminis (Pagament Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Países de rentas bajas. Consultar listado en http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf	4 Terminis (Pagament Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)	4 Terminis (Pagament Bimensual)	-	-

Observacions al preu:

3.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.500€) Público en general

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Alumni UPV PLUS

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Alumno UPV

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Personal UPV

2.300€ (en 4 plazos, primer plazo 1.150€) Período Promocional para público en general 10/06/18 al 31/10/18

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Países de rentas bajas. Consultar listado en <http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf>

Pràctiques

El títol permet realitzar pràctiques externes extracurriculars durant el període lectiu. Les pràctiques externes extracurriculars tindran amb caràcter general una duració màxima del 30% dels crèdits necessaris per a superar la titulació en estudis de grau i del 40% en els títols propis de postgrau.

Objectius

El objetivo principal del título es capacitar al alumno para adaptar sus conocimientos en el desarrollo de aplicaciones sobre la plataforma Android, alcanzando un alto grado de especialización y cubriendo todo el ecosistema Android (móvil, Wear, TV, Auto y Things). Tras cursar las materias, el alumno será capaz de realizar aplicaciones complejas

sobre diferentes plataformas Android, dominando desde el diseño y desarrollo, hasta el testeo y publicación. Además, conocerá la arquitectura y principales características de Android. Así mismo, el alumno diseñará interfaces de usuario válidas para diferentes tipos de dispositivos, utilizando servicios de localización, pantalla táctil, sensores, gráficos, multimedia, hilos de ejecución, almacenamiento de datos y acceso a Internet. Se trabajará con diferentes dispositivos, como teléfonos, tabletas, relojes, TV, Auto... Por otra parte, se aprenderá integrar Android Things en SoC (Sistema en un chip) para desarrollar, de forma sencilla y productiva, aplicaciones sobre Internet de las cosas. También se tratará como integrar en Android aspectos de gran importancia en las aplicaciones móviles actuales, como son: servicios en la nube (Firebase), arquitectura de software, aplicaciones Web, redes sociales y evitar ingeniería inversa en nuestras aplicaciones. Aquellos alumnos que ya han realizado el Diploma de especialización en desarrollo de aplicaciones Android tienen la oportunidad de poder seguir formándose y actualizar sus conocimientos con el Máster en desarrollo de aplicaciones Android.

Dirigit a

Personas o empresas que quieran desarrollar aplicaciones en Android y que dispongan de conocimientos básicos de programación.

Deberán poseer una titulación universitaria (en cualquier especialidad) o estar matriculado en el último curso con menos de 30 créditos ECTS incluido PFC para terminar.

Requisits d'accés

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso con menos de 30 créditos ECTS incluido PFC para terminar.

Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario.

Coneixements previs

Se requieren conocimientos básicos de programación, preferiblemente en Java.

Assignatures

01 >

PRACTICAS EN EMPRESA-MASTER ANDROID (24.0 ECTS)

02 >

ANDROID: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION (10.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Vicente Carbonell Frasquet :: Professional del sector
Gonzalo Puga Sabio :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

03 >

FIREBASE: TRABAJANDO EN LA NUBE (8.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Miguel Garcia Pineda :: Professional del sector
Gonzalo Puga Sabio :: Professional del sector

06 >

INTERNET DE LAS COSAS, VISIÓN ARTIFICIAL E INGENIERÍA INVERSA (8.0ECTS)

Alberto Albiol Colomer :: Profesor/a Titular de Universidad
Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad
Miguel Garcia Pineda :: Professional del sector
Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

07 >

HERRAMIENTAS DE GESTION DE PROYECTOS ANDROID (8.0ECTS)

Miguel Garcia Pineda :: Professional del sector
Daniel Palacio Samitier :: Profesor/a Asociado/a
Gonzalo Puga Sabio :: Professional del sector

David Santamaria Alvarez :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

04 >

ARQUITECTURAS SOFTWARE Y DISEÑO AVANZADO DE INTERFACE USUARIO (8.0 ECTS)

Jorge Juan Barroso Carmona :: Professional del sector
Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Miguel Garcia Pineda :: Professional del sector
Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV
David Santamaria Alvarez :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

05 >

PLATAFORMAS ANDROID: WEAR, TV, AUTO, GOOGLE PLAY GAMES (8.0 ECTS)

Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad
Vicente Carbonell Frasquet :: Professional del sector
Gonzalo Puga Sabio :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

María Julia Silla Martínez :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

08 >

PROYECTO FINAL I (6.0ECTS)

Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad
Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Vicente Carbonell Frasquet :: Professional del sector
Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV
Gonzalo Puga Sabio :: Professional del sector
David Santamaria Alvarez :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

09 >

PROYECTO FINAL II (4.0ECTS)

Alberto Albiol Colomer :: Profesor/a Titular de Universidad
Antonio Albiol Colomer :: Catedrático/a de Universidad
Juan Jesús Izquierdo Doménech :: Professional del sector
Carlos David Llorens Alvarez :: E.Técnicos Superiores Laboratorio UPV
Daniel Palacio Samitier :: Profesor/a Asociado/a
David Santamaria Alvarez :: Professional del sector
Salvador Santonja Climent :: Professional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

Metodologia docent

La formación es 100% online. Se utilizan las herramientas: poliFormaT (Herramienta Web para ejercicios guiados, entrega de prácticas, exámenes, foros...), poliMedia (grabaciones de vídeos) y poliConecta (clases en directo por videoconferencia y tutorías).

En las distintas unidades de cada asignatura, el alumno ha de seguir el plan de trabajo establecido que incluye:

- Clase de introducción a la unidad por poliConecta (Lunes o miércoles según asignatura 18:00-20:30. Si no puedes asistir podrás ver la grabación.)
- Lectura de los aspectos teórico en el libro del curso.
- Visionado de grabaciones poliMedia.
- Realización de ejercicios guiados, prácticas y preguntas de repaso.
- Consulta de dudas en el foro.
- Tutorías personalizadas a través de poliConecta (una vez a la semana o bajo demanda).
- Clase de introducción a la unidad por poliConecta
- Test de evaluación en poliFormaT
- Entrega de un proyecto para su corrección (cada dos o tres unidades).

En cada asignatura se realizan varios proyectos, que engloban los aspectos más importantes estudiados.

Una altra informació d'interés

Con el precio de la matricula se envian los libros de Android de la editorial Marcombo, sin coste adicional.

Secretaria

Contacto: Beatriz Tirado Gil

Horario de Atención al Público: De lunes a viernes, de 9 a 14 horas.

Teléfono: 96 284 93 47 Ext. interna: 49347

E-Mail: beatigi@upvnet.upv.es

Web:androidcurso.com

Ubicación: EPSG. Despacho B-109

Realitza la inscripció d'aquesta activitat en www.cfp.upv.es

Inscripció online tancada

Nota: Consulta les condicions generals i específiques d'aquesta activitat en la fitxa disponible en www.cfp.upv.es