



TÍTULO PROPIO: MÁSTER EN DESARROLLO DE APLICACIONES SOBRE DISPOSITIVOS MÓVILES

Desde: 21/09/20 | hasta: 31/12/21* | Campus de Gandia

(* Hasta el 31/12/21 para la finalización de trabajos.

Preinscripción: desde el 7/04/20

Matrícula: desde el 14/06/20

Responsable de la actividad:

Jesús Tomás Gironés



Titulación

Máster

Modalidad

ONLINE

Curso

2020-2021

ECTS

60

Campus

Gandia

0 h

Presenciales

600 h

Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
0 horas	600 horas	0 horas

Lugar de impartición:

Campus Virtual

Curso modalidad on-line Aula de Policonecta

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
2.000,00 €	Alumno UPVA falta de menos de 30 créditos incluido el PFC para terminar	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Personal UPV	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.300,00 €	Público en general	4 plazos (Pago Bimensual)	5/05/20	13/10/20
3.000,00 €	Público en general	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Países de rentas bajas. Consultar listado en http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-
2.000,00 €	Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)	4 plazos (Pago Bimensual)	-	-

Observaciones al precio:

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Personal UPV

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Alumno UPV

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Alumni UPV PLUS o AAA UPV

2.300€ (en 4 plazos, primer plazo 1.150€) Público en general desde 5/05/20 hasta 13/10/20

3.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.500€) Público en general

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Países de rentas bajas. Consultar listado en <http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf>

2.000€ (en 4 plazos, primer plazo 1.000€) Desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

Prácticas

El título permite realizar prácticas externas extracurriculares durante el periodo lectivo. Las prácticas tendrán con carácter general una duración máxima del 30% de los créditos necesarios para superar la titulación en estudios de grado y del 40% en los títulos propios de posgrado.

Objetivos

- Adaptarás tus conocimientos a las nuevas tecnologías y paradigmas de funcionamiento actuales.
- Dominarás las plataformas de desarrollo nativas más utilizadas en dispositivos móviles, como iOS y Android. Además, dominarás las tecnologías de desarrollo multiplataforma para WebApps con Angular y UWP-Xamarin.
- Alcanzarás un alto grado de especialización en el desarrollo de aplicaciones para la plataforma Android. y cubriendo

todo el ecosistema Android. Se trabajará indistintamente con los lenguajes de programación Java y Kotlin.

- Descubrirás las últimas tecnologías, diseñando aplicaciones para la plataforma Android.
- De forma práctica se introducirán muchos aspectos de gran importancia en este contexto profesional. Entre otros: servicios RESTful plataformas y diseño cloud computing y SOA y modelos de negocio para el desarrollo de nuevas empresas.

Dirigido a

Personas o empresas que quieran desarrollar aplicaciones en dispositivos móviles y que dispongan de conocimientos básicos de programación.

Deberán poseer una titulación universitaria (en cualquier especialidad) o estar matriculado en el último curso, con menos de 30 créditos ECTS incluido proyecto final de carrera, para terminar

Requisitos de acceso

Poseer una titulación universitaria o estar matriculado en el último curso (con menos de 30 créditos ECTS incluido proyecto final de carrera, para terminar)

Deberán presentar: fotocopia DNI, fotografía carnet, fotocopia título universitario.

Conocimientos previos

Se requieren conocimientos básicos de programación, preferiblemente en Java.

Asignaturas

01 >

PROYECTO FINAL II (4.0 ECTS)

Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector
Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a
Lorena Hernandez Barbera :: Profesional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad
Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

02 >

PROYECTO FINAL I (3.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a
Lorena Hernandez Barbera :: Profesional del sector
Beatriz Tirado Gil :: Profesional del sector

03 >

ANDROID: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION (10.0 ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector
Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

04 >

FIREBASE: TRABAJANDO EN LA NUBE (8.0 ECTS)

07 >

INTRODUCCIÓN A IOS (3.0ECTS)

Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

08 >

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE WEBAPPS (3.0ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

09 >

IOS (6.0ECTS)

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Jordi Tormo Llacer :: Profesional del sector

10 >

WEBAPPS AVANZADA (6.0ECTS)

Javier Esparza Peidro :: Profesor/a Colaborador/a

11 >

UWP-XAMARIN (6.0ECTS)

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Vicente Carbonell Frasquet :: Profesional del sector
Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

05 >

ARQUITECTURAS SOFTWARE Y DISEÑO AVANZADO DE INTERFACE USUARIO (8.0 ECTS)

Jorge Juan Barroso Carmona :: Profesional del sector
Jordi Bataller Mascarell :: Profesor/a Titular de Universidad
Gonzalo Puga Sabio :: Profesional del sector
David Santamaria Alvarez :: Profesional del sector
Jesús Tomás Gironés :: Profesor/a Titular de Universidad

06 >

INTRODUCCIÓN A UWP-XAMARIN (3.0 ECTS)

Ruben Perez Llorens :: Profesor/a Titular Escuela Universitaria

Metodología docente

La formación se imparte bajo la modalidad online utilizando herramientas propias de la Universitat Politècnica de València. El material ha sido preparado específicamente para ser realizado a distancia. Puedes conectarte a las videoconferencias y tutorías desde tu casa. Las clases son participativas pudiendo realizar preguntas, etc. Además, las clases quedan grabadas y son puestas a disposición de todos los alumnos para su posible consulta.

Se utilizan las herramientas: PoliFormaT (herramienta Web para ejercicios guiados, entrega de prácticas, exámenes, foros...), PoliMedia (grabaciones de vídeos) y PoliConecta (clases en directo por videoconferencia). En las distintas unidades de cada asignatura, el alumno ha de seguir un plan de trabajo establecido. En cada asignatura se realiza uno o varios proyectos, que engloban los aspectos más importantes estudiados.

La evaluación de las asignaturas se realizará mediante la entrega de las prácticas y pruebas online, no requiriendo por tanto la presencia física del alumno.

Es requisito indispensable disponer de una máquina con Windows, Linux o MAC con acceso a Internet.

Secretaría

Contacto: Beatriz Tirado Gil

Horario de Atención al Público: De lunes a viernes, de 9 a 14 horas.

Teléfono: 96 284 93 47 Ext. interna: 49347

E-Mail: beatigi@upvnet.upv.es

Web:androidcurso.com

Ubicación: EPSG. Despacho B-109

@ Contacto

Página web: <https://mmoviles.webs.upv.es>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es