



## CURS: PROJECTES DE CREACIÓ COL·LABORATIVA MUSICAL I AUDIOVISUAL EN DISTANCIAMENT SOCIAL AMB SOUNDCOOL

 **Des de:** 19/11/20 |  **Fins a:** 28/11/20 |  **Campus de València**

**Preinscripció:** des del 21/10/20

**Promogut per:**

Dpto. de Comunicaciones

**Responsable de l'activitat:**

Jorge Sastre Martínez



**Certificació**

Aprofitament

**Modalitat**

EN LÍNIA

**Curs**

2020-2021

**ECTS**

3

**Campus**

València




**0 h**

Presencials

**30 h**

En línia

### Modalitat

Presencial	En línia	Emissió en directe
 0 hores	 22 hores	 8 hores*

**Lloc d'impartició:**

Campus virtual

Plataforma Online TEAMS streaming (Horas presenciales, se enviará links de cada clase a los alumnos)

**Horari:**

De matí

Las clases presenciales se impartirán por Teams en streaming:

21/11/20 10-14h

28/11/20 10-14h

(El resto son video clases grabadas)

(\*) En aquesta activitat es realitzaran classes a distància amb emissió en directe

Preu	Col·lectiu	Terminis	Des de	Fins a
90,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	1 termini	-	-
90,00 €	Alumne UPV	1 termini	-	-
90,00 €	Personal UPV	1 termini	-	-
100,00 €	Públic en general	1 termini	-	-
90,00 €	Exalumns UPV	1 termini	-	-
90,00 €	Profesores y estudiantes	1 termini	-	-

#### Observacions al preu:

90,00 € - Personal UPV

90,00 € - Alumne UPV

90,00 € - Alumni UPV PLUS o AAA UPV

90,00 € - Profesores y estudiantes

100,00 € - Público en general

90,00 € - Exalumns UPV

#### Objectius

---

- 1) Utilitzar Soundcool per a la realització de projectes i obres musicals, sonores i audiovisuals de creació col·laborativa
- 2) Realitzar creacions col·laboratives controlant l'aplicació Soundcool de l'ordinador central amb l'app Soundcool de mòbils i tauletes dels participants a través wifi i a distància per internet amb la nova versió 4.0 de Soundcool
- 3) Conèixer diferents obres musicals, sonores i audiovisuals professionals i educatives realitzades a Europa i Amèrica amb Soundcool
- 4) Realitzar un projecte o obra musical, sonora i audiovisual col·laborativa en cas de distanciament social COVID o fins i tot confinament

#### Acció formativa dirigida a

---

Dirigit a professors interessats en projectes de creació col·laborativa musical, sonora i audiovisual

Titulats i estudiants superiors de conservatori

Llicenciats o estudiants universitaris superiors de Belles arts

Enginyers o estudiants universitaris superiors interessats en multimèdia

## Coneixements previs

---

Títol superior o certificació d'estar matriculat en grau superior.

## Professors

---

### Saul Moncho Moncho

Técnico Superior

### Jorge Sastre Martínez

Catedrático/a de Universidad

## Metodologia docent

---

Classes participatives online en directe a través de la plataforma TEAMS, amb control de Soundcool pels participants amb els seus mòbils o tauletes a distància per internet

## Temes que s'hi desenvolupen

---

Soundcool és un sistema gratuït per a la creació col·laborativa musical, sonora i visual amb mòbils i tauletes que ha rebut el premi NEM ART d'indústries creatives europees i el premi del SIMO Educació a la Millor Experiència en Programació i Robòtica, i s'ha utilitzat a Europa i a Amèrica a través de projectes Erasmus+ i de col·laboració amb centres de prestigi als EUA i Mèxic. Es pot descarregar gratuïtament en [soundcool.org](https://soundcool.org), vegeu Introducció a Soundcool en <https://youtu.be/zozavk7ysrm>. A causa de la situació actual de distanciament social pel COVID, Soundcool s'ha preparat per a realitzar creacions col·laboratives a distància per internet, vegeu <https://youtu.be/b4i3g2ycg-s?t=847> per a un exemple de control de l'aplicació Soundcool d'ordinador funcionant a València amb un mòbil des de Múrcia, i un exemple de creació col·laborativa musical i visual realitzada amb mòbils/tauletes dels participants a les seues cases a Madrid, els EUA i València connectats a l'aplicació Soundcool d'ordinador en un centre educatiu <https://youtu.be/o8irlvgznb8>

### PROGRAMA DEL CURS

- 1) Funcionament de l'eina per a projectes de creació col·laborativa musicals, sonors i audiovisuals
  - a) Instal·lació de Soundcool en ordenadors MAC o PC, Apps IOS o Android
  - b) Mòduls d'àudio: fonts sonores, efectes, mescladors
  - c) Mòduls de vídeo: fonts de vídeo, mescladors, realització de vídeo
  
- 2) Control de l'aplicació Soundcool d'ordinador amb mòbils i tauletes Android i iOS
  - a) Connexió per wifi
  - b) Connexió per internet en distanciament social COVID usant la nova versió 4.0 de Soundcool
  
- 3) Exemples d'obres musicals i audiovisuals realitzades a Europa i Amèrica
  - a) Improvisació Soundcool en Spirit of the Objects en Washington Square Park de Nova York i control de la música mitjançant la dansa amb ulleres de realitat augmentada en HoloSound, World Science Festival de Nova York (2019)
  - b) Composició i representació musical col·laborativa en l'òpera La Mare dels Peixos en el Palau de les Arts de València i en el Centre Nacional de les Arts (Mèxic). Control de Soundcool amb sensors en l'estrena als EUA

c) Projecte Yerma de Lorca amb el Conservatori Superior de Dansa de València

d) Projectes Audacity-Soundcool per Roger Dannenberg, cocreador d'Audacity

4) Realització d'obres musicals i audiovisuals col·laboratives en distanciament social

a) Nous mòduls versió 4.0: ruteadors, cromà, efecte delay video, conversió artística àudio-vídeo, Control MIDI i OSC

b) Dues modalitats: obres per a centres educatius i obres professionals

c) Una selecció s'estrenarà en el Festival MEVArt de Música Electrònica i Vídeo Art de la Universitat Politècnica de València

## @ Contacte

---

**Pàgina web:** <https://musicaelectronica.blogs.upv.es/>

---

Realitza la inscripció d'aquesta activitat en [www.cfp.upv.es](http://www.cfp.upv.es)

Inscripció online tancada

Nota: Consulta les condicions generals i específiques d'aquesta activitat en la fitxa disponible en [www.cfp.upv.es](http://www.cfp.upv.es)