



CURSO: PROYECTOS DE CREACIÓN COLABORATIVA MUSICAL Y AUDIOVISUAL EN DISTANCIAMIENTO SOCIAL CON SOUNDCOOL

Desde: 19/11/20 | Hasta: 28/11/20 | Campus de Valencia

Preinscripción: desde el 21/10/20

Promovido por:

Dpto. de Comunicaciones

Responsable de la actividad:

Jorge Sastre Martínez



Certificación

Aprovechamiento

Modalidad

ONLINE

Curso

2020-2021

ECTS

3

Campus

Valencia

0 h

Presenciales

30 h

Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
— 0 horas	 22 horas	 8 horas*

Lugar de impartición:

Campus Virtual

Plataforma Online TEAMS streaming (Horas presenciales, se enviará links de cada clase a los alumnos)

Horario:

Mañana

Las clases presenciales se impartirán por Teams en streaming:

21/11/20 10-14h

28/11/20 10-14h

(El resto son video clases grabadas)

(*) En esta actividad se realizarán clases a distancia con emisión en directo

Precio	Colectivo	Plazos	Desde	Hasta
90,00 €	Alumni UPV PLUS o AAA UPV	1 plazo	-	-
90,00 €	Alumno UPV	1 plazo	-	-
90,00 €	Personal UPV	1 plazo	-	-
100,00 €	Público en general	1 plazo	-	-
90,00 €	Exalumnos UPV	1 plazo	-	-
90,00 €	Profesores y estudiantes	1 plazo	-	-

Observaciones al precio:

90,00 € - Personal UPV

90,00 € - Alumno UPV

90,00 € - Alumni UPV PLUS o AAA UPV

90,00 € - Profesores y estudiantes

100,00 € - Público en general

90,00 € - Exalumnos UPV

Objetivos

- 1) Utilizar Soundcool para la realización de proyectos y obras musicales, sonoras y audiovisuales de creación colaborativa
- 2) Realizar creaciones colaborativas controlando la aplicación Soundcool del ordenador central con la app Soundcool de móviles y tablets de los participantes a través wifi y a distancia por internet con la nueva versión 4.0 de Soundcool
- 3) Conocer diferentes obras musicales, sonoras y audiovisuales profesionales y educativas realizadas en Europa y América con Soundcool
- 4) Realizar un proyecto u obra musical, sonora y audiovisual colaborativa en caso de distanciamiento social COVID o incluso confinamiento

Acción formativa dirigida a

Profesores interesados en proyectos de creación colaborativa musical, sonora y audiovisual

Titulados y estudiantes superiores de conservatorio

Licenciados o estudiantes universitarios superiores de Bellas Artes

Ingenieros o estudiantes universitarios superiores interesados en multimedia

Conocimientos previos

Título superior o certificación de estar matriculado en grado superior.

Profesores

Saul Moncho Moncho

Técnico Superior

Jorge Sastre Martínez

Catedrático/a de Universidad

Metodología docente

Clases participativas online en directo a través de la plataforma TEAMS, con control de Soundcool por los participantes con sus móviles o tablets a distancia por internet

Temas a desarrollar

Soundcool es un sistema gratuito para la creación colaborativa musical, sonora y visual con móviles y tablets que ha recibido el premio NEM ART de industrias creativas europeas y el premio del SIMO Educación a la Mejor Experiencia en Programación y Robótica, y se ha utilizado en Europa y en América a través de proyectos Erasmus+ y de colaboración con centros de prestigio en EEUU y México. Se puede descargar gratuitamente en soundcool.org, véase Introducción a Soundcool en <https://youtu.be/zoZaVK7ysRM>. Debido a la situación actual de distanciamiento social por el COVID, Soundcool se ha preparado para realizar creaciones colaborativas a distancia por internet, véase <https://youtu.be/B4I3G2YCG-s?t=847> para un ejemplo de control de la aplicación Soundcool de ordenador funcionando en Valencia con un móvil desde Murcia, y un ejemplo de creación colaborativa musical y visual realizada con móviles/tablets de los participantes en sus casas en Madrid, EEUU y Valencia conectados a la aplicación Soundcool de ordenador en un centro educativo <https://youtu.be/O8IRLvGZnb8>

PROGRAMA DEL CURSO

- 1) Funcionamiento de la herramienta para proyectos de creación colaborativa musicales, sonoros y audiovisuales
 - a) Instalación de Soundcool en ordenadores MAC o PC, Apps IOS o Android
 - b) Módulos de audio: fuentes sonoras, efectos, mezcladores
 - c) Módulos de vídeo: fuentes de video, mezcladores, realización de video

- 2) Control de la aplicación Soundcool de ordenador con móviles y tablets Android e iOS
 - a) Conexión por wifi
 - b) Conexión por internet en distanciamiento social COVID usando la nueva versión 4.0 de Soundcool

- 3) Ejemplos de obras musicales y audiovisuales realizadas en Europa y América
 - a) Improvisación Soundcool en Spirit of the Objects en Washington Square Park de Nueva York y control de la música mediante la danza con gafas de realidad aumentada en HoloSound, World Science Festival de Nueva York (2019)
 - b) Composición y representación musical colaborativa en la ópera La Mare dels Peixos en el Palau de les Arts de

Valencia y en el Centro Nacional de las Artes (México). Control de Soundcool con sensores en el estreno en EEUU

c) Proyecto Yerma de Lorca con el Conservatorio Superior de Danza de Valencia

d) Proyectos Audacity-Soundcool por Roger Dannenberg, cocreador de Audacity

4) Realización de obras musicales y audiovisuales colaborativas en distanciamiento social

a) Nuevos módulos versión 4.0: ruteadores, cromas, efecto delay video, conversión artística audio-video, Control MIDI y OSC

b) Dos modalidades: obras para centros educativos y obras profesionales

c) Una selección se estrenará en el Festival MEVArt de Música Electrónica y Vídeo Arte de la Universitat Politècnica de València

Otra información de interés

Apoyado por el Programa de Acciones Culturales UPV 2020

Se hará hincapié en las facilidades que proporciona Soundcool en todos los casos posibles actuales de distanciamiento social COVID: desde la creación colaborativa en situación de confinamiento, pasando por una situación mixta (participantes presenciales y participantes en sus hogares), hasta una situación presencial que respete el distanciamiento social

@ Contacto

Página web: <https://musicaelectronica.blogs.upv.es/>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es