



JORNADA: SCRATCH DAY

 **Desde:** 10/09/18 |
  **Hasta:** 10/09/18 |
  **Campus de Valencia**

Promovido por:

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Responsable de la actividad:

Xavier Molero Prieto



Certificación

Asistencia

Modalidad

PRESENCIAL

Curso

2018-2019

ECTS

0

Campus

Valencia




3 h

Presenciales

0 h

Online

Modalidad

Presencial	Online	Emisión en directo
 3 horas	 0 horas	 0 horas

Lugar de impartición:

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Informàtica -
 ETSINF Laboratoris Ada Byron, Alan Turing y Torres
 Quevedo

Horario:

Mañana y Tarde
 Grupo 1: Lunes 11 de septiembre de 10h a 13h
 Grupo 2: Lunes 11 de septiembre de 16h a 19h

Observaciones al precio:

0,00 € - Público en general

Objetivos

Conocer la importancia del pensamiento computacional y aplicarlo, mediante la programación de ordenadores, al diseño e implementación de videojuegos sencillos en un ambiente de trabajo colaborativo.

Acción formativa dirigida a

Alumnos de nuevo ingreso.

Profesores

Jorge González Mollá

Profesor/a Contratado/a Doctor

Xavier Molero Prieto

Profesor/a Titular de Universidad

Temas a desarrollar

1. Pensamiento computacional
2. El entorno Scratch
3. Programación intuitiva
4. Aplicación a videojuegos
5. Trabajo colaborativo

@ Contacto

Página web: <http://museo.inf.upv.es/>

Realiza la inscripción de esta actividad en www.cfp.upv.es

Inscripción online cerrada

Nota: Consulta las condiciones generales y específicas de esta actividad en la ficha disponible en www.cfp.upv.es